I

Node \*searchFirst(Node \*head, int val)

{

Node \*x;

for (x = head; x != NULL; x = x->next)

{

if (x->value == val)

{

return x;

}

}

return NULL;

}

------------------------------------------------------------------------

II

(se lista está ordenada de forma não-decrescente então está ordenada

de forma crescente e há duas hipoteses -> elemento a adicionar é algures

no meio ou no fim), sem esquecer claro da hipotese da lista ser nula

Node \*insertSorted(Node \*head, int val)

{

Node \*x, \*new;

new = (Node \*)malloc(sizeof(Node));

new->value = val;

if (head == NULL) // para a eventualidade da lista dada ser nula

{

new->next = NULL;

head = new;

return head;

}

for (x = head; x->next != NULL; x = x->next)

{

if (x->next->value > val) //se elemento a seguir a x é maior que val então colocar new entre x e x->next

{

new->next = x->next;

x->next = new;

return head;

}

}

//elemento a adicionar é maior que todos os elementos da lista, logo colocamos ele no fim

new->next = NULL;

x->next = new;

return head;

}